

## גאנט הכשרת מנטורים "למייקטק"

מסמך זה יציג מבנה של הכשרת מנטורים אשר עתידים לשמש מדריכים במייקטק.

### 1. הרכב המנטורים:

יש לגייס מינימום 21 מנטורים.

### 2. תכני ההכשרה:

- תוכן מנטלי\ הדרכתי
  - היכרות: גיבוש הקבוצה.
  - מיהו מנטור: על עבודת המנטור, משימת ה"מייקטק" והפעילות
  - מנהיגות והדרכה
  - סימולציות
- תוכן מקצועי
  - על תכנית המסלולים
  - הכשרת אלקטרונייר E-textile
  - הכשרת סקרץ' ומייקי-מייקי
  - הכשרת תלת-ממד
    - o Tinker-cad והדפסה.
    - o תפעול המדפסות וטיפול בתקלות
  - הדנת Hummingbird

3. לו"ז:

לאורך ההכשרה יתקיימו 6 פגשים בני כ-שעתיים שעות כל אחד.

מיקום	ציוד	הכנות	מדריך	תוכן מועבר	שעות	תאריך	מס' מפגש
	מדפסת			היכרות- מיהו מנטור - תלת מימד - בסיס			1
	אלקטרונייר : דבק מוליך ( 5 גלילים) נורות (60) סוללות ( 50 ) - תפירה: בדים סליל פלדה מחטים סוללות נורות -אומנות : נייר A4 בריסטולים צבעוניים קרטון ביצוע טושים			אלקטרונייר e-textile- ממנהיגות והדרכה			2
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 21 מחשבים</li> <li>● 10 ערכות מייקי- מייקי</li> <li>● חומרי יצירה למייקי-מייקי ( פלסטלינה, פירות, נייר כסף... )</li> </ul>			סקרץ' -סקרץ'+ מייקי מייקי -חיבור בין העולם הפיזי לדיגיטלי			3
	ערכות HUMMINGBIRD- 5 ציוד אומנות- אופיר			סדנת Hummingbird			4
	מדפסת			המשך תלת-מימד - תלת מימד- תפעול המדפסת			5
				-על תוכנית המסלולים - סימולציות - סיכום ההכשרה וחלוקה למשמרות			6

מפגש 1- 2.5 שעות

- היכרות (15 דק') : סבב שמות ומשחק היכרות –
- תפקיד המנטור ( 30 דק') :
  - o חזון ה"מייקטק"
  - o 5 הדיברות של המנטור
  - o פיתוח המנטור לאורך המחויבות האישית
- הפסקה ( 20 דק) – כיבוד קל ושתיה.
- תלת- מימד -בסיס (שעה וחצי)
  - o מהי יצרנות דיגיטלית
  - o הבנת משמעות הצירים X,Y,Z והמרחב התלת מימדי
  - o הכרת התוכנה (Tinkercad)- דגש על כלי ניווט ושינוי צורה
  - o הכרת הכלים הבסיסיים
  - o משימת מחזיק מפתחות- דגש על חיבור אלמנטים

### מפגש 2- 2.5 שעות

- אלקטרונייר + e-textile ( שעה וחצי )
  - o מצגת- עולם האלקטרונייר והתפירה המוליכה, איך זה עובד, השראה ודוגמאות (15 דק)
  - o פעילות- עבודה לפי כרטיסיות. מתחלקים בין תפירה לאלקטרונייר ומתחלפים אחרי חצי שעה. ( שעה)
  - הפסקה ( 15 דק')
  - הדרכה ומנהיגות ( שעה ).

### מפגש 3- שעה וחצי

- תלת מימד – המשך
  - o המשך עבודה עם תוכנת TINKERCAD
  - o שליחה להדפסה- makerbot\cora-ultimaker
  - o תפעול ופירוק המדפסת- החלפת צבע, כיוול, פירוק ראש, חימום ראש וכד'.

### מפגש 4- שעתיים

- היכרות עם סקרץ' ( שעה )
  - o הסבר קצר על התוכנה עצמה, והצגת פרויקטים לדוגמא.
  - o התנסות אישית ע"ב פרוייקט- משחק כלשהו ( שנוכל בפילות אחרי לחבר למייקי-מייקי)
- חיבור העולם הפיזי לדיגיטלי- אופיר (45 דק')
- o בניית "שלטים" שונים על מנת לשלוט במשחקים שבנו.

### מפגש 5- שעתיים

- תודנת HUMMINGBIRD

### מפגש 6- סיכום – שעה וחצי

- על תכנית המסלולים (30 דק')
- סימולציות מצבים ( 30 דק')

- סיכום הכשרה וחלוקה למשמרות ( 30 דק')
- o נהלי עבודה
- o חלוקת חולצות